

Spielform 12: "Drüber"



Spielanleitung: „Drüber“ (Einzeltraining)

- Wirf eine Aufnahme und schreibe die Summe der drei Pfeile auf.
- Bei der nächsten Aufnahme versuchst du diese Zahl zu übertreffen.
- Versuche dich in möglichst vielen Aufnahmen hintereinander zu übertreffen.
- Taktisch macht es Sinn, in den ersten Aufnahmen möglichst wenig Punkte zu erzielen!

Variante (mit Trainingspartner):

- Es wird abwechselnd geworfen.
- Jeder der Spieler hat 5 Leben.
- Einer der beiden Spieler legt vor.
- Der Trainingspartner muss versuchen die Zahl des Vorwerfers zu überbieten.
- Schafft er das, muss nun der andere Trainingspartner versuchen, diese Zahl zu überbieten.
- Der Spieler, der es nicht mehr schafft, verliert ein Leben. (Er macht ein Kreuz in die Spalte 1 mit seinem Namen.)

Einzeltraining									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Training mit Partner									
Spiel 1	1	2	3	4	5	6	7	8	9
S 1									
S 2									
Spiel 2	1	2	3	4	5	6	7	8	9
S 1									
S 2									

Spielform 12: "Drüber"



Training mit Partner									
Spiel 1	1	2	3	4	5	6	7	8	9
S 1									
S 2									
Spiel 2	1	2	3	4	5	6	7	8	9
S 1									
S 2									
Spiel 3	1	2	3	4	5	6	7	8	9
S 1									
S 2									
Spiel 4	1	2	3	4	5	6	7	8	9
S 1									
S 2									
Spiel 5	1	2	3	4	5	6	7	8	9
S 1									
S 2									
Spiel 6	1	2	3	4	5	6	7	8	9
S 1									
S 2									
Spiel 7	1	2	3	4	5	6	7	8	9
S 1									
S 2									
Spiel 8	1	2	3	4	5	6	7	8	9
S 1									
S 2									
Spiel 9	1	2	3	4	5	6	7	8	9
S 1									
S 2									
Spiel 10	1	2	3	4	5	6	7	8	9
S 1									
S 2									